ANLEITUNG SOCIAL COUNTER



Sicher aufbewahren!

LIZENZCODE:

Author: Lars Weimar Version: 1.0 Datum: 20241113

Seite 1|13

INHALTSVERZEICHNIS

.1
.2
.3
.3
.4
.4
.5
.6
.7
.8
.9
10
11
12
13



Projekte [nicht] nur für Kids

www.kidbuild.de

Seite 2|13





BEDIENUNG UND LADEN

Zum Ein- und Ausschalten des Counters müssen die beiden äußeren Taster (2 und 4) gleichzeitig für ca. 3 Sekunden gedrückt werden.

Nach dem Einschalten wird die Firmware Version des Counters angezeigt.

Zum Aufladen und Betreiben wird das mitgelieferte USB-C Kabel an ein USB-Ladegerät oder den PC angeschlossen. Der Counter kann bis zu 5 Stunden ohne Kabel betrieben werden. Der integrierte Akku versorgt das Gerät während dieser Zeit.



REGISTRIERUNG PORTAL

Für den Betrieb des Counters ist eine Registrierung auf folgender Seite nötig:

https://counter.kidbuild.de

Für die Registrierung ist lediglich eine gültige E-Mail-Adresse nötig.

	Counter
L	ogin with your email and password. ogin mit E-Mail und Passwort
	Email Address
	Password
F	Forgot or change password? Passwort vergessen oder ändern?
	Login
	Not yet a member? Kein Login? Signup now Registrieren
	Need help? Hilfe?

VERKNÜPFEN DER ANBIETER MIT DEM PORTAL

Die verschiedenen Social Media Anbieter müssen mit dem Portal verknüpft werden, damit die Follower Zahlen abgerufen werden können.

Der Counter kann einen oder mehrere Anbieter anzeigen. Bitte entsprechend den benötigten Anbieter mit dem Portal verbinden. Sie benötigen eventuell zusätzliche Informationen wie Login-Daten oder API-Key's der Anbieter. Eine Hilfe zum Verbinden der verschiedenen Anbieter finden Sie in unserem Helpdesk <u>https://helpdesk.kidbuild.de</u>



ERSTE INBETRIEBNAHME DES COUNTERS

Drücken Sie gleichzeitig die Hoch- und Runter Taste für etwa 3 Sekunden.

Nach dem ersten Einschalten des Counters werden Sie gebeten, sich mit dem WLAN-Accesspoint des Counters zu verbinden. Sie finden das WLAN unter folgendem Namen: **SocialCounter**

Hinweis: aus Sicherheitsgründen schaltet sich das WLAN nach 5 Minuten ab, falls keine Verbindung hergestellt wird. Um das WLAN wieder einzuschalten muss der Counter aus- und wieder eingeschaltet werden!

÷	WLAN	_	
(()	ESP-RFID-14156f		
() ()	DEVICES		
(î a	Ridman, Canad		
() (SocialCounter		
<u>،</u>	SG-B2210810432		
Mehr	WLAN-Einstellungen		

Nach dem Verbinden starten Sie bitte einem Browser. Jetzt werden Sie automatisch auf die Konfigurationsseite des Counters geleitet. Falls der Browser das nicht unterstützt, können Sie auch folgende URL's im Browser eingeben:

http://192.168.1.4 oder http://socialcounter.local

Ein Passwort zum erstmaligen Verbinden ist nicht nötig.





ZEITZONE EINSTELLEN

Bitte stellen Sie die Zeitzone für Ihre Region ein. Der Counter stellt dann die Sommer- Winterzeit automatisch um und ruft die Zeit über das Internet ab.

Hier kann auch eingestellt werden, ob und wie oft die Zeit über das Internet synchronisiert wird.

Im unteren Bild sehen Sie die Einstellungen für Deutschland.

Aktiviert ist das automatische Stellen der Uhr über den NTP Dienst mit stündlichem Intervall.

Time Settings		
System Time 01.01.1970 00:00	Refresh	
Time Zone		
Europe/Berlin		~]
Enable NTP Client 🗹		
NTP Client Setup		
Server:		
Server: Europe(europe.pool.ntp.org)		~
Server: Europe(europe.pool.ntp.org) Sync interval:		~
Server: Europe(europe.pool.ntp.org) Sync interval: Hourly		`

WiFiManager





Projekte [nicht] nur für Kids

www.kidbuild.de

WLAN VERBINDEN

Durch Drücken auf "Configure WiFi" werden alle verfügbaren WiFi Netze angezeigt. Sie sollten nun Ihr WLAN-Netzwerk in der Liste finden. Bitte geben Sie das zugehörige Passwort mit an.

Durch Anklicken Ihres WLAN-Netzwerks wird der Name schon vorbelegt und Sie brauchen nur noch das Kennwort angeben.

Die Einstellungen werden durch Anklicken von "Save" übernommen.

Tusklist	اه. ۵
Weimer_Seest	il. e
DEVICES	ih. e
SG-B2210810432	at l
ESP-RFID-14156f	Il
SSID	~~~
Password	
Show Password	
Save	
Retresh	
No AP set	





Projekte [nicht] nur für Kids

www.kidbuild.de

Seite 7 | 13

COUNTER MIT PORTAL VERBINDEN

Nach dem erfolgreichen Einrichten des WLAN wird ein 5-stelliger Code auf dem Display angezeigt. Dieser Code muss nun auf der Portalseite <u>https://counter.kidbuild.de</u> eingegeben werden.

Beispiel:

DD1FJ
Tiktok AWTRIX (discontinued) CODE My Counter's
Connect your counter Please type in the CODE displayed on your counter!
CODE DD1FJ
Absenden

Nach erfolgreicher Verbindung erscheint eine Meldung auf dem Display und der Counter startet neu.

Jetzt ist der Counter einsatzbereit und kann über die Taster oder auch über die Webseite eingestellt werden.





EINSTELLUNGEN AUF DEM PORTAL - LIZENZSCHLÜSSEL

Nach dem erfolgreichen Verbinden des Counters erscheint dieser auf der Übersicht "My Counters"

Tiktok	AWTRIX (discontinued	i) CODE	My Counter's	My Data	My API-Key	Ticket Support Wiki	Admin
							Logout
My Soc This is the I	ist of your Social-Counte	ers.					
Hostname	e (Counter Settings	Licens	se-Key		Status	
SocialCou	nter-Ulanzi <u>1</u>	1117480	2067	CORE LET THE	07758	×	Save
SocialCou	nter <u>1</u>	13445082	j. Anneki	ARGET DATES	AGH.	~	Save
SocialCou	nter-Spieg <u>8</u>	3566614		1000000000	4.871	~	Save
SocialCou	nterRGB g	9407378				X	Save

Falls man mehrere Counter verbunden hat, werden diese mit der zugehörigen Lizenz angezeigt. Im Feld "License-Key" muss der gültige Lizenzschlüssel eingetragen werden. Dieser wird mit dem Counter ausgeliefert oder kann für bereits bestehende Counter im Shop erworben werden.

Ohne Lizenzschlüssel läuft der Counter im Evaluierungs-Modus. Nach 30 Tagen ohne Lizenzschlüssel werden keine Follower mehr angezeigt.





Nach dem anklicken der Counter Nummer können die Schriftfarben des jeweiligen Dienstes geändert werden. Ebenso kann man hier die anzuzeigenden Dienste aktivieren oder deaktivieren.

Tiktok	AWTRIX (discontinued)	CODE	My Counter's	My Data	My API-Key	Ticket Support Wiki
Counte	r Settings of Proc	essorID	1117480			
Function					ON	Font Color
Instagram						
Youtube						
Facebook						
Twitch						
Tiktok						
Scrolltext:	Follow me on Instagram					
						Absenden

WEITERE EINSTELLUNGEN DIREKT AM COUNTER

Am Counter direkt können weitere, individuelle Einstellungen vorgenommen werden. Um in das Einstellungsmenü zu gelangen wird die mittlere Taste kurz gedrückt. Zum Verlassen (und gleichzeitigem Speichern) der Einstellungen wird die mittlere Taste lang gedrückt.

Nun kann man durch drücken der hoch-runter Tasten durch das Menü navigieren. Um die Einstellung zu ändern, wieder den mittleren Knopf kurz drücken. Der aktuelle Wert in der Anzeige wechselt nun von weiß auf blau. Nun kann der Wert durch drücken der hoch-runter Taste verändert werden.

Verlassen der Einstellung durch kurzes Drücken der mittleren Taste. Nun befindet man sich wieder im Hauptmenü.

Speichern und verlassen der Einstellungen durch langes Drücken der mittleren Taste.



DIE EINSTELLUNGEN IM ÜBERBLICK

- Helligkeit (falls die automatische Helligkeit deaktiviert ist: 1 255)
- Textfarbe (Standardtextfarbe)
- Umschaltzeit des Displays zwischen den Werten (3 255 Sekunden)
- Batterieanzeige (EIN / AUS)
- Anzeige der Uhrzeit (EIN / AUS)
- Anzeige der Temperatur (EIN / AUS)
- Offset der Temperatur (-20 bis +20)
- Anzeige Luftfeuchtigkeit (EIN / AUS)
- Instagram (EIN / AUS)
- Youtube (EIN / AUS)
- Tiktok (EIN / AUS)
- Twitch (EIN / AUS)
- Facebook (EIN / AUS)
- Automatische Helligkeit (EIN / AUS)
- Wifi Accesspoint starten
- Factory Reset (Werkseinstellungen wiederherstellen)
- Online-Update (Firmware über das Internet aktualisieren)

Hinweis: Solange ein rotes Viereck in der rechten, unteren Ecke leuchtet, werden Daten abgerufen. In dieser Zeit kann der Counter nicht bedient werden.



TECHNISCHE DETAILS

Hersteller:	Ulanzi
Addresse:	Unit D3, 11/F, Luk Hop Industrial Building, No.8 Luk Hop Street, San Po Kong, Kowloon, HK
Modell:	TC001
Gewicht:	283g
Maße:	B 200mm x H 70mm x T 32mm
Schnittstelle:	USB-C
Anzahl LED:	256
Betriebsspannng:	3,75V
Aufnahmeleistung:	3W
Akku Kapazität:	4400mAh
Firmware:	Kidbuild, Lars Weimar, Wetterkreuz 12, 89155 Erbach

Verwendete Open-Source Lizenzen:

tzapu/WiFiManager: ESP8266 WiFi Connection manager with web captive portal

tobozo/WiFiManagerTz: A NTP/Timezone extension to @tzapu's WiFiManager

PaulStoffregen/Time: Time library for Arduino

https://github.com/FastLED/FastLED

https://github.com/marcmerlin/FastLED_NeoMatrix

https://github.com/bblanchon/ArduinoJson

https://github.com/adafruit/Adafruit SHT31

https://github.com/ArduinoGetStarted/button

platformio/platformio-core: Your Gateway to Embedded Software Development Excellence :alien:

microsoft/vscode: Visual Studio Code



DEBUGGING

Der Counter gibt über die USB-C Schnittstelle weitere Informationen aus.

Zum Verbinden wird ein Konsolenprogramm (z.B. Putty) und das USB-C Kabel benötigt.

Das Konsolenprogramm mit folgenden Einstellungen starten:

Baud: 115200, 8, N, 1

Beispielausgabe:

Putty COM6 - Putty						_	×
Connected to server!							
headers received							
showInstagram	: 1						
showYoutube	: 1						
showFacebook	: 1						
showTwitch	: 1						
showTiktok	: 1						
showScrolltext	: 0						
Scrolltext	: Follo	ow me	on	Instagram			
COLORINSTA	: FFFFI	FF					
RED	: 255						
GREEN	: 255						
BLUE	: 255						
COLORYOUTUBE	: FF						
COLORFACEBOOK	: FF000	00					
COLORTWITCH	: 854C	76					
COLORTIKTOK	: FFFFI	FF					
COLORSCROLLTEXT	: FFFFI	FF					
Connected to server!							
headers received							
youtube: 217							
Connected to server!							
headers received							
instagram: 1404							
Connected to server!							
headers received							
twitch: 1							
Connected to server!							
headers received							
tiktok: 17							
Connected to server!							
headers received							
facebook: 35							
Starting connection	to serv	ver	. ge	et settings			



Projekte [nicht] nur für Kids

www.kidbuild.de

Seite 13 | 13